1. Графіка з представленням зображення у вигляді **сукупності об’єктів** називається: **фрактальною**
2. Графіка з представленням зображення у вигляді **сукупностей точок** називається **растровою**
3. **Пікселізація зображень при збільшенні** масштабу - один з **недоліків растрової** графіки
4. **Примітивами** в графічному редакторові називають **прості фігури**, що малюються за допомогою спеціальних інструментів графічного редактора
5. Який з **графічних редакторів не підтримує векторні** зображення?

**Paіnt**

1. Який з термінів означає **стандарт відтворення 3D зображень**?   
   **ІMAX**
2. **Роздільна здатністю** монітора виражається у **кількості пікселів** в кожному з вимірів, що може бути відображена, **lpі**
3. **Open GL** – це **апаратно-незалежна бібліотека**, яка підтримує різноманітні 2D-об’єкти й конструкції, апаратно-незалежна бібліотека, яка підтримує різноманітні 3D-об’єкти й конструкції
4. Які з перерахованих графічних редакторів дозволяють працювати з **векторною графікою?**   
   **СО-**

**REL DRAW**

1. Яка з названих **колірних моделей** використовується для **друку**?   
   **CMYK**
2. Яка **колірна модель є адитивною**?   
   **RGB**
3. Яка колірна модель **є фіксованою**? **RGB**
4. Яка колірна модель **є субтрактивною**? **CMYK**
5. **Растрові шрифти** - це... шрифти, Основані на представленні символів (алфавіту) у вигляді **точок**
6. **Тріадними кольорами** називаються кольори, простору: **CMYK**
7. Які **функції** виконує **графічний редактор**? масштабування зображень, перетворення формату зображення, створення зображень, зберігання зображення
8. Яку **функцію не виконує графічний редактор**? перегляд і виведення вмісту **відеопам’яті**
9. **Алгоритм стиснення**, який символам, що найчастіше зустрічаються у файлі ставить у відповідність **більш короткий код** називається: **алгоритм Хафмана**
10. **Метод стиснення**, який використовує **дискретні косинусні** перетворення, називається: **алгоритм стискання JPEG**
11. Для **побудови кола**, **алгорим Брезенхема** вимагає лише частини цього кола. Якої? **1/8**
12. Процес **усунення "драбинного ефекту**"називається ... **згладжування**
13. **Рендерінг** – це ... Процес формування плаского растрового зображення з моделі об’єкта
14. **Відеоконтроллер** - це пристрій, що управляє роботою графічного дисплея
15. **Відеопам’ять** - це електронний пристрій для зберігання двійкового коду зображення, що виводиться на екран
16. **Графічний процесор** – це... пристрій, що займається розрахунками зображення, що виводиться, звільняючи від цього центральний процесор
17. Колір точки на екрані дисплея з **16-кольоровою** палітрою формується з сигналів **червоного, зеленого і синього**
18. **Піксель на екрані** дисплея є мінімальна ділянка зображення, якому незалежним чином можна задати колір
19. **Сітка**, яку утворюють пікселі одного кольору, називається: **растр**
20. У колірній моделі RGB встановлені наступні параметри**: 0, 255, 0**. Який колір відповідатиме цим параметрам? **зелений**
21. Форма задання параметричної бікубічної кривої за допомогою координат початку і кінця **та координат дотичних векторів** до них, називається **формою Ерміта**
22. Форма задання параметричної бікубічної кривої за допомогою координат початку і кінця **та координат кінців дотичних** векторів до них, називається **формою Без’є**
23. Форма задання параметричної бікубічної кривої за допомогою координат **точок через які вона проходить**, називається формою **В-сплайнів**
24. Спосіб опису параметричних бікубічних кривих, в якому задається **положення кінцевих точок кривої**, а **для неявного задання** дотичних в цих точках використовуються дві інші точки, що зазвичай не лежать на цій кривій **метод Без’є**
25. Спосіб опису параметричних бікубічних кривих, в якому задаються положення **кінцевих точок кривої і дотичні** вектори до них: **метод Ерміта**
26. Який спосіб представлення графічної інформації доцільно використовувати для **ділової графіки**?

**PNG**

1. В процесі **стискування растрових графічних** файлів по **алгоритму JPEG** із втратою якості його розмір зазвичай **зменшується в 10**
2. **Великий розмір файлу** один з **недоліків растрової графіки**
3. **Деформація зображення при зміні розміру** малюнка - один з **недоліків растрової** графіки
4. **Елементарним об’єктом, використовуваним в растровому** графічному редакторі, є: **точка(піксель)**
5. **Елементарним об’єктом, використовуваним у векторному** графічному редакторі, є: **об’єкт(прямокутник**, круг і так далі)
6. **Збереження векторного зображення в растровому форматі** **збільшує розмір файла** необхідного для зберігання зображення
7. **Зображення** представлене **у вигляді команд побудови графічних об’єктів** називається **фрактальним, векторним**
8. **Растровий графічний** редактор призначений для **створення і редагування малюнків**
9. Який з наведених графічних форматів дозволяє **використовувати стискання RLE** (кодування довжин серій)   
   **BMP**
10. В якому форматі слід **зберігати логотипне зображення із прозорим фоном** для досягнення **мінімального розміру файлу**?   
    **PNG**
11. В якому форматі слід зберігати **фотографічне зображення** із **напівпрозорим фоном** для збереження **максимальної якості**?   
    **TІFF, PNG**
12. В якому форматі слід зберігати **фотографічне зображення** **без втрат якості** при **оптимальному розмірі**?   
    **TІFF з компресією LZW, PNG**
13. В якому форматі слід зберігати **фотографічне зображення** для відправки **електронною поштою** на мобільний пристрій?   
    **PNG, JPEG**
14. Який формат доцільно використовувати для передачі **через мережу** документів які містять тексті **ділову графіку**?   
    **PNG, PDF**
15. Який з названих методів **стискання** зберігає зображення **без втрати якості**?   
    **RLE, LZW, ZІP**
16. Який **тип комп’ютерної графіки** використовують для роботи **з фотографією**?  
     **растровий**
17. **Кегль шрифту** вказується у **пт (пункт**)
18. **Шрифт** - це... **Повний комплект** друкарських літер певного типу й рисунку, **комплекс літер,** що відтворює будь-яки алфавіт, цифри та знаки
19. Вкажіть параметр який характеризує **накреслення шрифту**.   
    **курсив**
20. Вкажіть параметр який характеризує **гарнітуру шрифту.**  
    **Прагматіка**
21. Який термін не означає **тип комп’ютерного шрифту**?  
     **PostType**
22. Шрифти, в яких всі літери мають **однакову ширину** називаються...   
    **рівномірні**
23. Шрифти, в яких **різні літери мають різну ширину**   
    **пропорційні**
24. Алгоритм, принципом якого є «символам, що **найчастіше зустрічаються** у файлі ставиться у відповідність **більш короткий код**» називається **алгоритм Хафмана**
25. В якій колірній моделі, **кількість кожного компонента** може бути виражена в градаціях **від 0 до255**?   
    **RGB**
26. З поданих варіантів виберіть властивість **яку НЕ має детермінат**.   
    **Визначник квадратної матриці** дорівнює **добутку елементів** деякого рядка на відповідні їм мінори
27. Графіка з представленням зображення у вигляді послідовності точок зі своїми координатами сполучених між ...::  
    Графіка з представленням зображення у вигляді послідовності точок зі своїми координатами сполучених між **собою кривими, які описуються математичними рівняннями,** називається **векторною**
28. Елементом **об‘ємного растра** є ... **воксель**
29. **Застосування векторної графіки в порівнянні з растровою** **скорочує об’єм пам’яті**, необхідної для зберігання зображення, і **полегшує редагування** останнього
30. **Колір точки** на екрані дисплея з **16-кольоровою** палітрою формується з сигналів **червоного, зеленого, синього і яскравості**
31. **Піксель на екрані дисплея** є мінімальна ділянка зображення, якому незалежним чином можна задати колір
32. **Растровий графічний редактор** призначений для **створення і редагування малюнків**
33. **Роздільною здатністю монітора** являєтся... **кількість точок (пікселів**) зображення по горизонталі і вертикалі екрану
34. **Розмір шрифту** - це... **відстань від нижньої частини букви до верхньої** частини букви
35. **Розмір шрифту** вимірюється у... **вп (висота у пікселях)**
36. **Сітка** з горизонтальних і вертикальних стовпців, яку на екрані утворюють пікселі, називається **растр**
37. У якому форматі графічних файлів використовується **алгоритм стискання**, котрий **замінює послідовність повторюваних величин (пікселів) однакового кольору на дві величини (піксель і кількість його повторів)**? **BMP**
38. Які зображення **масштабуються без втрати якості**?   
    **векторні, фрактальні**
39. Який спосіб представлення графічної інформації **економічніше по використанню пам’яті**?   
    **векторний**